JC-20 CONTROLLERS FOR NINTENDO SWITCH™

USER MANUAL

Thank you for purchasing the JC-20 Controllers for Nintendo Switch™, from Gioteck.

We hope that this product exceeds your expectations for a quality gaming accessory.

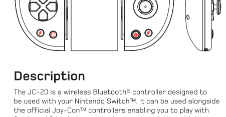
Please read this booklet thoroughly before using the product and read the Nintendo Switch™ manual for additional details regarding system operation.

gioteck™ COME GET SOME

EN

JC-20 CONTROLLERS FOR NINTENDO SWITCH™

USER MANUAL



Description

The JC-20 is a wireless Bluetooth® controller designed to be used with your Nintendo Switch™. It can be used alongside the official Joy-Con™ controllers enabling you to play with family and friends. It can also be used in isolation with both the L & R controllers working independently. High-sensitivity motion control and vibration functionality is included. Please note, NFC is not included and therefore the JC-20 is not compatible with amiibo™.

A Game-Pad adapter is also included providing comfortable grip for games that require both the L & R controllers to be used together.

Information

Bluetooth® range - 8 metres
Lithium Battery information

a. Capacity – 10-12 hours play time (400mAh x 2)
b. Chare time – 2 hours for full charge
c. Rating – DC5V, 350mAh

How to connect

Firstly, please ensure your Nintendo Switch™ has Bluetooth® connectivity turned on, and the Airplane mode turned off in the Nintendo Switch™ settings. **Once this is confirmed, please use one of the following steps to connect your JC-20.**

1a. Locate the "Controllers" menu on your Switch™ home page
b. Select "Grips/Order"
c. Press and hold the small "Pair" button on the side of the controller for at least 5 seconds until the LED's start to flash
d. The LED's will flash confirming that the controller is searching for a connection
e. After approximately 15 seconds the controller will vibrate and connect. You will see the controller visible in the "Grips/Order" menu.

Please wait up to 30 seconds before trying again, as this may interrupt the BT pairing mode.
Please repeat these easy steps for the second controller.

2a. Locate the "Controllers" menu on your Switch™ home menu
b. Select "Grips/Order"
c. Connect the controller via the USB cable provided, connecting the USB-A connector to the rear of the Nintendo Switch™ dock
d. Press any button to turn on the controller
e. The LED's will flash confirming that the controller is searching for a connection
f. After approximately 15 seconds the controller will vibrate and connect. You will see the controller visible in the "Grips/Order" menu.

Please wait up to 30 seconds before trying again, as this may interrupt the BT pairing mode
Please repeat these easy steps for the second controller.

For ongoing use, once the controllers have been paired, simply press any button and this will turn the controllers "on" automatically connecting to your Nintendo Switch™.

If for any reason the JC-20 fails to connect please repeat step 1 or 2.

To put your controller in "Sleep" mode, please press the "Pair" button on the side of the controller once.

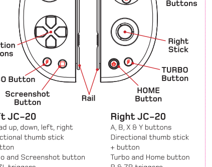
The controllers can be used whilst connected to the Nintendo Switch™ in handheld mode, as separate individual controllers or connected via the Game-Pad adapter as a fully functioning controller.

Please note, the JC-20 will not charge or connect when docking into the Nintendo Switch™ itself. Connection must be made via Bluetooth® and charging is only via the USB cable provided.

Hard Reset

If for any reason the controller is not functioning correctly please press the small "Reset" button on the back of the controller. This will reset the controller to factory settings. Please take care when using a small thin object to access this button.

Controller Layout



Left JC-20	Right JC-20
D-Pad up, down, left, right	A, B, X & Y buttons
Directional thumb stick	Directional thumb stick
- button	+ button
Turbo and Screenshot button	Turbo and Home button
L & ZL triggers	R & ZR triggers
SL, SR & "Pair" Button	SL, SR & "Pair" Button

To operate the "Turbo" function. Press and hold any action button i.e. R, ZR, A, B, X or Y and then press the turbo button once on the corresponding controller. This button will now operate in turbo mode.

To cancel the "Turbo" mode, repeat the previous step of holding the action button down and pressing the turbo button once. If the controller or the Switch is switched off, the Turbo mode will also be cancelled.

Charging

Please connect your JC-20 to the dual USB-C charging cable provided. This should be plugged into the back of the Nintendo Switch™ dock and enables charging for both controllers simultaneously.

If your JC-20 is switched off, the 4 LED's will flash indicating the controller is charging.
If your JC-20 is switched on and connected to your Nintendo Switch™ the LED's will show a solid light. You will be able to see the charge status within the Nintendo Switch™ menu.

Please note, if the LED's flash slowly during use, this indicates that the controller has low battery and should be charged.

Please note, the JC-20 will not charge or connect when docking into the Nintendo Switch™ itself. Connection must be made via Bluetooth® and charging is only via the USB cable provided.

Warning: Please do not operate the controller whilst it is being charged. The JC-20 is designed for movement in mind therefore having a cable connected during operation could be unsafe.

The controllers will automatically turn off when you turn your Bluetooth® off.

Calibration

Motion Control
With your controller paired with your console, please navigate to the calibration page within the Nintendo Switch™ settings and select "Motion Controls".
Please place the controller on a horizontal surface and press '+' and '-' buttons.
The calibration will now be complete.

Control Sticks
With your controller paired with your console, please navigate to the calibration page within the Switch™ settings and select "Control Sticks".

Press L3 or R3, and then follow the instructions on the console screen to complete the calibration.

Firmware

The JC-20 may be subject to firmware updates in future. If the controller fails to connect, please visit: **www.gioteck.com/firmware** or alternatively contact: **support@gioteck.com** to access the latest firmware file.

It will be clearly shown on the Gioteck website if there is a firmware update available.

If a firmware update is required, please download the latest version and connect your controller to your PC using the USB C cable provided.

Open the firmware software and follow the on screen instructions to update your device.

CE

EN - Goodbetterbest Ltd hereby declares that this product is in compliance with the essential requirements and other provisions of EMC Directive 2014/30/EU and RED directive 2014/53/EU.

NL - Goodbetterbest Ltd verklaart hierbij dat dit product voldoet aan de essentiële vereisten en andere bepalingen van EMC-richtlijn 2014/30/EU en RODE richtlijn 2014/53/EU.

FR - Goodbetterbest Ltd déclare par la présente que ce produit est conforme aux exigences essentielles et aux autres dispositions de la directive EMC 2014/30/EU et de la directive RED 2014/53/EU.

DE - Goodbetterbest Ltd erklärt hiermit, dass dieses Produkt den grundlegenden Anforderungen und anderen Bestimmungen der EMV-Richtlinie 2014/30/EU und der RED-Richtlinie 2014/53/EU entspricht.

IT - Goodbetterbest Ltd dichiara che questo prodotto è conforme ai requisiti essenziali e alle altre disposizioni della Direttiva EMC 2014/30/UE e della Direttiva RED 2014/53/UE.

ES - Goodbetterbest Ltd declara que este producto cumple con los requisitos esenciales y otras disposiciones de la Directiva EMC 2014/30/EU y la directiva RED 2014/53/EU.

PT - A Goodbetterbest Ltd declara que este produto está em conformidade com os requisitos essenciais e outras disposições da Diretiva EMC 2014/30/UE e da Diretiva RED 2014/53/UE.

FR

MANETTES JC-20 POUR NINTENDO SWITCH™

Description

La JC-20 est une manette sans fil Bluetooth® conçue pour être utilisée avec votre Nintendo Switch™. Elle peut être utilisée avec les manettes Joy-Con™ officielles, vous permettant de jouer avec votre famille ou vos amis. Les manettes (L) et (R) peuvent également être utilisées de façon indépendante. Sont inclus un capteur de mouvement à sensibilité élevée et la fonction vibration. Veuillez noter que le NFC n'est pas inclus, la manette JC-20 n'est donc pas compatible avec les amiibo™.

Un adaptateur pour manette est également fourni, vous offrant une prise en main confortable pour les jeux nécessitant à la fois les manettes (L) et (R).

Informations

Portée Bluetooth® - 8 mètres
Informations sur la batterie Lithium

a. Autonomie – 10 à 12 heures de jeu (2x400 mAh)
b. Rechargement – 2 heures pour une charge complète
c. Entrée – DC 5V, 350 mAh

Effectuer la connexion

Veuillez d'abord vous assurer que la connectivité Bluetooth® est activée sur la console Nintendo Switch™ et que le mode avion est désactivé dans les paramètres de la Nintendo Switch™. Une fois ceci confirmé, veuillez utiliser une de ces méthodes pour connecter votre JC-20.

1a. Repérez le menu « Manettes » dans le menu HOME de la Switch™.
b. Sélectionnez « Changer le style/l'ordre »
c. Maintenez appuyé le petit bouton de « synchronisation » sur le côté de la manette pendant au moins 5 secondes jusqu'à ce que les LED se mettent à clignoter.
d. Les LED vont alors clignoter, indiquant que la manette recherche une connexion.
e. Après 15 secondes environ, la manette va vibrer et se connecter. Vous verrez alors apparaître la manette dans le menu « Changer le style/l'ordre ».

Veuillez attendre jusqu'à 30 secondes avant tout nouvel essai car cela pourrait interrompre le mode d'appairage BT.
Veuillez recommencer ces simples étapes pour la deuxième manette.

2a. Repérez le menu « Manettes » dans le menu HOME de la Switch™.
b. Sélectionnez « Changer le style/l'ordre »
c. Branchez la manette grâce au câble USB fourni en connectant le port USB-A à l'arrière de la station d'accueil Nintendo Switch™.
d. Appuyez sur n'importe quel bouton pour allumer la manette.
e. Les LED vont alors clignoter, indiquant que la manette recherche une connexion.
f. Après 15 secondes environ, la manette va vibrer et se connecter. Vous verrez alors apparaître la manette dans le menu « Changer le style/l'ordre ».

Veuillez attendre jusqu'à 30 secondes avant tout nouvel essai car cela pourrait interrompre le mode d'appairage BT.
Veuillez recommencer ces simples étapes pour la deuxième manette.

Lorsque vous voudrez utiliser la manette une fois la synchronisation effectuée, appuyez simplement sur un bouton pour connecter automatiquement les manettes à la Nintendo Switch™.

Si pour une raison ou une autre la JC-20 ne parvient pas à se connecter, veuillez recommencer les étapes 1 ou 2.

Pour mettre votre manette en « veille », appuyez une fois sur le bouton de « synchronisation » sur le côté de la manette.

En mode nomade et connectées à la Nintendo Switch™, les manettes peuvent être utilisées individuellement ou, connectées grâce à l'adaptateur, comme une seule et unique manette.

Veuillez noter que la JC-20 ne se chargera pas ou ne se connectera pas en la branchant directement sur la Nintendo Switch™. La connexion doit s'effectuer par Bluetooth® et le rechargement se fait uniquement grâce au câble USB fourni.

Schéma de la manette (Voir le diagramme)

JC-20 gauche	JC-20 droite
Boutons directionnels haut, bas, gauche, droite	Boutons A, B, X & Y
Stick directionnel	Stick directionnel
Bouton -	Bouton +
Bouton Turbo et Capture d'écran	Bouton Turbo et HOME
Gâchettes L & ZL	Gâchettes R & ZR
Bouton SL, SR & « Synchronisation »	Bouton SL, SR & « Synchronisation »

Pour utiliser la fonction « Turbo ». Maintenez n'importe quel bouton appuyé, comme par exemple R, ZR, A, B, X ou Y, puis appuyez une fois sur le bouton turbo de la manette correspondante. Ce bouton fonctionnera désormais en mode « Turbo ».

Pour annuler le mode « Turbo », répétez l'étape précédente en maintenant le bouton d'action appuyé et en appuyant une fois sur le bouton turbo. Si la manette ou la console Nintendo Switch™ est éteinte, le mode Turbo sera également annulé.

Rechargement

Branchez votre JC-20 au câble de chargement double USB-C fourni. Celui-ci doit être branché à l'arrière de la station d'accueil de la Nintendo Switch™ et permet de charger simultanément les deux manettes.

Si votre JC-20 est éteinte, les 4 LED vont clignoter, indiquant que la manette est en cours de chargement.
Si votre JC-20 est allumée et connectée à la Nintendo Switch™, les LED resteront allumées. Vous pouvez voir l'état du chargement dans le menu de la Nintendo Switch™.

Veuillez noter que les LED clignoteront lentement si la batterie de la manette est faible et doit être rechargée.

Veuillez noter que la JC-20 ne se chargera pas ou ne se connectera pas en la branchant directement sur la Nintendo Switch™. La connexion doit s'effectuer par Bluetooth® et le rechargement se fait uniquement grâce au câble USB fourni.

Attention: Veuillez ne pas utiliser la manette lorsqu'elle est en cours de rechargement. La JC-20 a été conçue pour être utilisée en mouvement et l'utiliser quand elle est branchée pourrait être dangereux.

Les manettes s'éteignent automatiquement lorsque vous désactivez le Bluetooth®.

Calibration

Capteur de mouvement
Avec votre manette synchronisée avec votre console, veuillez parcourir la page de calibration dans les paramètres de la Nintendo Switch™ et sélectionnez « Calibrage des gyroscopes »
Placez la manette sur une surface plane et stable et appuyez sur les boutons « + » et « - ».
La calibration sera alors effectuée.

Sticks
Avec votre manette synchronisée avec votre console, veuillez parcourir la page de calibration dans les paramètres de la Nintendo Switch™ et sélectionnez « Calibrage des sticks »
Appuyez sur L3 ou R3 puis suivez les instructions affichées à l'écran pour terminer la calibration.

Micrologiciel

La JC-20 pourrait recevoir des mises à jour de son micrologiciel à l'avenir.
Si la manette ne parvient pas à se connecter, veuillez vous rendre sur la page **www.gioteck.com/firmware** ou contactez le service client à l'adresse **support@gioteck.com** pour obtenir le fichier du dernier micrologiciel.

Si une mise à jour du micrologiciel est disponible, cela sera clairement indiqué sur le site web de Gioteck.

Si une mise à jour du micrologiciel est disponible, cela sera clairement indiqué sur le site web de Gioteck.

Si une mise à jour du micrologiciel est nécessaire, veuillez télécharger la dernière version et brancher votre manette à votre PC en utilisant le câble USB-C fourni.

Ouvrez le programme du micrologiciel et suivez les instructions à l'écran pour mettre à jour votre appareil.

Réinitialisation matérielle

Si pour une raison ou une autre la manette venait à ne plus fonctionner correctement, appuyez sur le petit bouton de « Réinitialisation » au dos de la manette. Cela réinitialisera la manette avec les paramètres d'usine.
Soyez prudent lorsque vous utilisez un objet fin pour accéder à ce bouton.

DE

JC-20 CONTROLLER FÜR NINTENDO SWITCH™

Beschreibung

Der JC-20 ist ein kabelloser Bluetooth®-Controller für deine Nintendo Switch™. Er kann zusammen mit den offiziellen Joy-Con™-Controllern verwendet werden, um mit Freunden und Familie zu spielen. Außerdem kann er allein verwendet werden und die beiden L- & R-Controller funktionieren unabhängig voneinander. Sowohl Bewegungssteuerung als auch Vibrationsfunktion werden unterstützt. Bitte beachte, dass NFC nicht unterstützt wird und der JC-20 dadurch nicht kompatibel mit amiibo™ ist.

Ein Gamepad-Adapter ist ebenfalls enthalten und bietet komfortablen Halt für Spiele, bei denen du die beiden L- & R-Controller zusammen verwenden musst.

Information

Bluetooth®-Reichweite – 8 Meter
Informationen zum Lithium-Akku

a. Kapazität – 10–12 Stunden Spielzeit (400 mAh x 2)
b. Ladezeit – 2 Stunden bis zur vollständigen Aufladung
c. Bemessungsdaten – DC 5V, 350 mAh

Verbindungsaufbau

Bitte vergewissere dich zunächst, dass die Bluetooth®-Funktionalität deiner Nintendo Switch™ eingeschaltet ist und dass der Flugzeugmodus in den Einstellungen der Nintendo Switch™ ausgeschaltet ist. Sobald du dies bestätigt hast, nutze bitte eine der folgenden Methoden, um deinen JC-20 zu verbinden.

1a. Öffne das „Controller"-Menü auf dem Home-Bildschirm deiner Switch™.
b. Wähle „Griffweise/Reihenfolge ändern".
c. Drücke und halte den kleinen „Pair"-Knopf an der Seite des Controllers für mindestens 5 Sekunden gedrückt, bis die LED zu blinken beginnt.
d. Die LEDs blinken auf und zeigen damit an, dass der Controller eine Verbindung sucht.
e. Nach etwa 15 Sekunden vibriert der Controller kurz und verbindet sich dann. Danach erscheint er im Menü „Griffweise/Reihenfolge ändern".

Bitte warte bis zu 30 Sekunden, bevor du es erneut versuchst, da es sonst zu Problemen mit dem BT-Synchronisierungsmodus kommen kann.
Bitte wiederhole diese einfachen Schritte für den zweiten Controller.

2a. Öffne das „Controller"-Menü auf dem Home-Bildschirm deiner Nintendo Switch™.
b. Wähle „Griffweise/Reihenfolge ändern".
c. Verbinde den Controller über das beiliegende USB-Kabel mit dem USB-A-Anschluss auf der Rückseite der Nintendo Switch™-Station.
d. Drücke einen beliebigen Knopf, um den Controller einzuschalten.
e. Die LEDs blinken auf und zeigen damit an, dass der Controller eine Verbindung sucht.
f. Nach etwa 15 Sekunden vibriert der Controller kurz und verbindet sich dann. Danach erscheint er im Menü „Griffweise/Reihenfolge ändern".

Bitte warte bis zu 30 Sekunden, bevor du es erneut versuchst, da es sonst zu Problemen mit dem BT-Synchronisierungsmodus kommen kann.
Bitte wiederhole diese einfachen Schritte für den zweiten Controller.

Nachdem du die Controller einmalig synchronisiert hast, kannst du einfach einen beliebigen Knopf drücken, um die Controller einzuschalten und automatisch mit deiner Nintendo Switch™ zu verbinden.

Sollte sich der JC-20 aus irgendeinem Grunde nicht verbinden, wiederhole bitte die Schritte 1 oder 2.

Um den Controller in den Schlafmodus zu versetzen, drücke einmalig den „Pair"-Knopf an der Seite des Controllers.

Die Controller können mit der Nintendo Switch™ im Hand-held-Modus, als separate individuelle Controller oder mit dem Gamepad-Adapter als komplett funktionsfähiger Controller verwendet werden.

Bitte beachte, dass der JC-20 nicht geladen wird und sich nicht verbindet, wenn er direkt an die Nintendo Switch™ angedockt wird. Die Verbindung muss zwingend über Bluetooth® hergestellt werden und die Aufladung erfolgt nur über das beiliegende USB-Kabel.

Controllerbelegung (Siehe Zeichnung)

Linker JC-20	Rechter JC-20
Steuerkreuz aufwärts, abwärts, links, rechts	A-,B-, X- & Y-Knöpfe
Control Stick	Control Stick
Minus-Knopf	Plus-Knopf
Turbo- und Screenshot-Knopf	Turbo- und Home-Knopf
L- & ZL-Tasten	ZR-Tasten
SL-, SR- & „Pair"-Knopf	SL-, SR- & „Pair"-Knopf

So verwendest du die „Turbo"-Funktion. Drücke und halte einen beliebigen Knopf, wie R, ZR, A, B, X oder Y, gedrückt und drücke anschließend einmal auf den Turbo-Knopf des entsprechenden Controllers. Der Knopf operiert ab sofort im „Turbo"-Modus.

Um den „Turbo"-Modus wieder zu deaktivieren, halte einfach den Aktionsknopf erneut gedrückt und drücke dann einmal auf den Turbo-Knopf. Falls der Controller oder die Switch ausgeschaltet werden, wird der Turbo-Modus ebenfalls beendet.

Aufladung

Bitte verbinde deinen JC-20 mit dem beiliegenden USB-C Zweifachladekabel. Dieses kann anschließend auf der Rückseite der Nintendo Switch™-Station eingesteckt werden, um beide Controller gleichzeitig zu laden.

Wenn dein JC-20 ausgeschaltet ist, blinken die 4 LEDs, während der Controller aufgeladen wird. Wenn dein JC-20 eingeschaltet und mit deiner Nintendo Switch™ verbunden ist, leuchten die LEDs durchgängig. Der Ladestand kann im Menü der Nintendo Switch™ angezeigt werden.

Hinweis: Wenn die LEDs während der Benutzung langsam blinken, zeigt dies an, dass die Batterie fast leer ist und geladen werden sollte.

Bitte beachte, dass der JC-20 nicht geladen wird und sich nicht verbindet, wenn der Controller direkt an die Nintendo Switch™ angedockt wird. Die Verbindung muss zwingend über Bluetooth® hergestellt werden und die Aufladung erfolgt nur über das beiliegende USB-Kabel.

Achtung: Bitte verwende den Controller nicht, während er geladen wird. Der JC-20 wurde im Hinblick auf die Bewegungssteuerung konzipiert und ein Kabel könnte sich bei der Nutzung als Sicherheitsrisiko erweisen.

Die Controller schalten sich automatisch ab, wenn die Bluetooth®-Funktion ausgeschaltet wird.

Kalibrierung

Bewegungssteuerung
Nachdem du den Controller mit deiner Konsole synchronisiert hast, öffne bitte das Kalibrierungsmenü in den Einstellungen der Nintendo Switch™ und wähle „Bewegungssteuerung".
Platziere den Controller auf einer horizontalen Oberfläche und drücke die Plus- und Minus-Knöpfe.
Die Kalibrierung ist damit abgeschlossen.

Control Sticks
Nachdem du den Controller mit deiner Konsole synchronisiert hast, öffne bitte das Kalibrierungsmenü in den Einstellungen der Nintendo Switch™ und wähle „Control Sticks".
Drücke L3 oder R3 und folge den Anweisungen auf dem Bildschirm der Konsole, um die Kalibrierung abzuschließen.

Firmware
Unter Umständen kann für den JC-20 eine Aktualisierung der Firmware nötig sein.
Sollte der Controller keine Verbindung herstellen können, besuche bitte **www.gioteck.com/firmware** oder kontaktiere **support@gioteck.com**, um die neueste Firmware-Datei zu erhalten.

Sollte ein Firmware-Update verfügbar sein, wird dies deutlich auf der Gioteck-Webseite kommuniziert.

Falls ein Firmware-Update erforderlich sein sollte, lade bitte die neueste Version herunter und verbinde deinen Controller über das beiliegende USB-C-Kabel mit deinem PC.

Öffne die Firmware-Software und folge den Anweisungen auf dem Bildschirm, um deinen Controller zu aktualisieren.

Reset

Sollte dein Controller aus irgendeinem Grunde nicht ordnungsgemäß funktionieren, drücke bitte den kleinen „Reset"-Knopf auf der Rückseite des Controllers. Dadurch wird der Controller auf die Werkseinstellungen zurückgesetzt. Bitte gehe dabei vorsichtig vor und betätige den Knopf mit einem kleinen dünnen Gegenstand.

ES

MANDOS JC-20 PARA NINTENDO SWITCH™

Descripción

Los JC-20 son mandos con conexión Bluetooth® sin cables diseñados para su uso con Nintendo Switch™. Se pueden usar junto a los mandos Joy-Con™ oficiales, facilitando el juego con familia y amigos. También se pueden usar en solitario, con los mandos I y D funcionando de forma independiente. Con sensor de movimiento de alta sensibilidad y función de vibración. Importante: no se incluye NFC, por lo que los JC-20 no son compatibles con amiibo™.

También se incluye un adaptador de mando, que proporcionará un agarre cómodo en juegos que requieran el uso conjunto de los mandos I y D.

Informations

Rango de Bluetooth®: 8 metros
Información sobre la batería de litio

a. Capacidad: de 10 a 12 horas de juego (400 mAh x 2)
b. Tiempo de recarga: 2 horas para recargar al máximo
c. Parámetros: DC5V, 350 mAh

Cómo conectar

En primer lugar, confirme que la conexión por Bluetooth® de Nintendo Switch™ está activada y el modo Avión está desactivado en la configuración de Nintendo Switch™. Tras esto, siga una de las siguientes opciones para conectar sus JC-20.

1a. Localice el menú «Mandos» en la pantalla principal de la Switch™.
b. Seleccione «Cambiar el orden o el modo de sujeción»
c. Mantenga pulsado el pequeño botón «Pair» en el lateral del mando durante, al menos, 5 segundos hasta que el LED comience a parpadear
d. Los LED emitirán un destello, confirmando que el mando está buscando una conexión
e. Tras aproximadamente 15 segundos, el mando vibrará y se conectará. Se podrá ver en el menú «Cambiar el orden o el modo de sujeción».

Para volver a intentarlo, se recomienda esperar hasta 30 segundos, ya que podría interrumpir el emparejamiento por BT.
Repita estos sencillos pasos con el segundo mando.

2a. Localice el menú «Mandos» en la pantalla principal de la Switch™.
b. Seleccione «Cambiar el orden o el modo de sujeción»
c. Conecte el mando mediante el cable USB incluido, conectando el conector USB-A a la parte trasera de la base de la Nintendo Switch™.
d. Pulse cualquier botón para encender el mando.
e. Los LED emitirán un destello, confirmando que el mando está buscando una conexión
f. Tras aproximadamente 15 segundos, el mando vibrará y se conectará. Se podrá ver en el menú «Cambiar el orden o el modo de sujeción».

Para volver a intentarlo, se recomienda esperar hasta 30 segundos, ya que podría interrumpir el emparejamiento por BT.
Repita estos sencillos pasos con el segundo mando.

Para su uso continuo tras emparejar los mandos, pulsar cualquier botón para encenderlos y estos se conectarán automáticamente a la Nintendo Switch™.

Si los JC-20 no consiguen conectarse, repita las indicaciones 1 o 2.

Para suspender los mandos, pulse una vez el botón «Pair», situado en la parte trasera del mando.

Los mandos se pueden usar mientras están conectados a la Nintendo Switch™ en modo portátil, como mandos individuales o conectados mediante el adaptador como un mando completamente funcional.

Importante: Los JC-20 no se cargarán ni se conectarán al dejar la Nintendo Switch™ en su base. Se deben conectar mediante Bluetooth® y solo se pueden cargar mediante el cable USB incluido.

Disposición de los mandos (Ver diagrama)

JC-20 Izquierdo	JC-20 Derecho
Cruceta	Botones A, B, X e Y
Palanca direccional izquierda	Palanca direccional derecha
Botón «-»	Botón «+»
Botón de captura de pantalla y Turbo	Botón Home y Turbo
Botones L y ZL	Botones R y ZR
Botones SL, SR y «Pair»	Botones SL, SR y «Pair»

Para utilizar la función «Turbo»: Pulse cualquier botón (por ejemplo, R, ZR, A, B, X o Y) y, a continuación, el botón Turbo del mando correspondiente. A partir de entonces, ese botón funcionará en modo «Turbo».

Para cancelar el modo «Turbo», repita el paso anterior: mantenga pulsado el botón y pulse el botón Turbo una vez. Si el mando o la Switch están apagados, el modo Turbo también se cancelará.

Carga

Conecte el JC-20 al cable de carga USB-C doble incluido. Este cable se debería conectar a la parte trasera de la base de Nintendo Switch™ y permite cargar ambos mandos al mismo tiempo.

Si el JC-20 está apagado, los cuatro LED emitirán un destello, indicando que está cargando.
Si el JC-20 está encendido y conectado a la Nintendo Switch™, los LED emitirán luz continuamente. Se puede comprobar la carga en el menú de Nintendo Switch™.

Importante: un parpadeo lento de los LED durante el uso indica que tienen poca batería y deben recargarse.

Importante: los JC-20 no se cargarán ni se conectarán al dejar la Nintendo Switch™ en su base. Se deben conectar mediante Bluetooth® y solo se pueden cargar mediante el cable USB incluido.

Precaución: No utilice los mandos mientras se están cargando. Los JC-20 están diseñado pensando en su movimiento. Por lo tanto, tener un cable conectado durante su uso podría ser peligroso.

Los mandos se apagarán automáticamente al desconectar el Bluetooth®.

Calibración

Sensor de movimiento
Con el mando emparejado a la consola, vaya a la página de calibración en la configuración de la Nintendo Switch™ y seleccione «Calibrar los sensores de movimiento».
Coloque el mando en una superficie horizontal y pulse los botones «+» y «-». Así, se completará la calibración.

Palancas de control
Con el mando emparejado a la consola, vaya a la página de calibración en la configuración de la Nintendo Switch™ y seleccione «Calibrar las palancas».
Pulse L3 o R3 y siga las instrucciones en la pantalla de la consola para completar la calibración.

Firmware
Los JC-20 podrían recibir actualizaciones de firmware en el futuro.
Si un mando no se conecta, visite **www.gioteck.com/firmware** o póngase en contacto con **support@gioteck.com** para tener acceso al archivo de firmware más reciente.

Si hay una actualización de firmware disponible, se mostrará claramente en la página web de Gioteck.

Si necesita actualizar el firmware, descargue la versión más reciente y conecte el mando a su PC mediante el cable USB-C incluido.

Abra el programa de firmware y siga las instrucciones en pantalla para actualizar el dispositivo.

Reinicio

Si por alguna razón un mando no funcionase correctamente, pulse el pequeño botón «Reset» en su parte trasera. Esto restablecerá los ajustes de fábrica del mando. Puede usar un objeto fino con precaución para alcanzar este botón.

PT

COMANDOS JC-20 PARA A NINTENDO SWITCH™

Descrição

O JC-20 é um comando wireless Bluetooth® criado para ser usado com a tua Nintendo Switch™. Pode ser usado juntamente com os comandos oficiais Joy-Con™ para que possas jogar com a tua família e amigos. Também pode ser usado apenas com os comandos de direita e esquerda de maneira independente. Inclui a funcionalidade de controlo de movimento de alta sensibilidade e vibração.
Atenção: não possui NFC incluído e, por isso, o JC-20 não é compatível com amiibo™.

Está incluído um adaptador Game-Pad, fornecendo uma pega confortável para os jogos que requerem que os comandos da direita e esquerda sejam usados em conjunto.

Informação

Bluetooth® alcance - 8 metros
Informação sobre a bateria de lítio

a. Capacidade – 10 a 12 horas de tempo de jogo (400 mAh x 2)
b. Tempo de carregamento – 2 horas para um carregamento completo
c. Classificação – DC 5 V, 350 mAh

Como conectar

Primeiro, certifica-te de que a tua Nintendo Switch™ está com a conectividade de Bluetooth ® ligada, e de que o modo Avião está desligado nas definições da Nintendo Switch™. Quando isso estiver confirmado, usa um dos seguintes passos para conectar o teu JC-20.

1a. Encontra o menu "Comandos" na página inicial da tua Switch™.
b. Seleciona "Pegas/Ordem"
c. Mantém premido o pequeno botão de "Emparelhamento" no lado do comando durante pelo menos 5 segundos até que o LED comece a piscar
d. O LED piscará, a confirmar que o comando está à procura de uma ligação
e. Após aproximadamente 15 segundos o comando irá vibrar e ligar-se. O comando ficará visível no menu "Pegas/Ordem".

Espera até 30 segundos antes de tentares novamente, pois isso poderá interromper o modo de emparelhamento do BT
Repete estes passos fáceis para o segundo comando.

2a. Encontra o menu "Comandos" no menu inicial da tua Nintendo Switch™.
b. Seleciona "Pegas/Ordem"
c. Conecta o comando através do cabo USB fornecido, ligando o conector USB-A na parte de trás do suporte de carregamento da Nintendo Switch™.
d. Prime qualquer botão para ligar o comando.
e. O LED piscará, a confirmar que o comando está à procura de uma ligação
f. Após aproximadamente 15 segundos o comando irá vibrar e ligar-se. O comando ficará visível no menu "Pegas/Ordem".

Espera até 30 segundos antes de tentares novamente, pois isso poderá interromper o modo de emparelhamento do BT
Repete estes passos fáceis para o segundo comando.

Para o uso contínuo, após os comandos terem sido emparelhados, basta premir qualquer botão e isso ligará os comandos, conectando-os automaticamente à tua Nintendo Switch™.

Se por algum motivo o JC-20 falhar a conexão, repita os passos 1 ou 2.

Para colocares o teu comando no modo de "Descanso", prime uma vez o botão "Emparelhar" na lateral do comando.

Os comandos podem ser usados enquanto estiverem conectados à Nintendo Switch™ no modo portátil, como comandos individuais ou ligados através do adaptador Game-Pad como um comando totalmente funcional.

Atenção: o JC-20 não carregará ou conectará quando estiver repousado no suporte de carregamento da Nintendo Switch™. A conexão deve ser feita através do Bluetooth® e só é possível carregar através do cabo USB fornecido.

Esquema do comando (Veja o diagrama)

JC-20 esquerdo	JC-20 direito
D-Pad para cima, para baixo, esquerda, direita	Botões A, B, X e Y
Manípulo de polegar direcional	Manípulo de polegar direcional
Botão "-"	Botão "+"
Turbo e botão Captura de ecrã	Turbo e botão Home
Gatilhos L e ZL	Gatilhos R e ZR
SL, SR e botão "Emparelhar"	SL, SR e botão "Emparelhar"

Para operar a função "Turbo". Mantém premido qualquer botão de ação (R, ZR, A, B, X ou Y) e a seguir carrega no botão Turbo uma vez no respetivo comando. Este botão operará agora no modo "Turbo".

Para cancelar o modo "Turbo", repete o passo anterior de manter premido um botão de ação e carregar uma vez no botão Turbo. Se o comando ou a Switch estiverem desligados, o modo Turbo também será cancelado.

Carregamento

Liga o teu comando JC-20 ao cabo de carregamento USB-C Duplo fornecido. Este deverá ser ligado à parte de trás do suporte de carregamento da Nintendo Switch™ e permite o carregamento de ambos os comandos simultaneamente.

Se o JC-20 estiver desligado, os 4 LED piscarão, a indicar que o comando está a carregar.
Se o JC-20 estiver ligado e conectado à Nintendo Switch™ o LED apresentará uma luz permanente. Será possível ver o estado de carregamento no menu da Nintendo Switch™.

Atenção: se o LED piscar lentamente durante o uso, isso significa que o comando está com a bateria fraca e deverá ser carregado.
Atenção: o JC-20 não carregará ou conectará quando estiver repousado no suporte de carregamento da Nintendo Switch™. A conexão deve ser feita através do Bluetooth® e só é possível carregar através do cabo USB fornecido.
Aviso: Não use o comando enquanto este estiver a ser carregado. O JC-20 foi criado para ser um comando de livre movimento, assim, poderá não ser seguro utilizá-lo com um cabo conectado.

Os comandos desligarão automaticamente quando desligares o Bluetooth®.

Calibração

Controlo de movimento
Com o teu comando emparelhado à consola, navega até à página de calibração nas definições da Nintendo Switch™ e seleciona "Controlos de movimento".
Coloca o comando numa superfície horizontal e prime os botões '+' e '-'. A calibração está agora concluída.

Manípulos de controlo
Com o teu comando emparelhado à consola, navega até à página de calibração nas definições da Nintendo Switch™ e seleciona "Manípulos de controlo".
Prime L3 ou R3 e segue as instruções no ecrã da consola para completar a calibração.

Firmware

O JC-20 poderá estar sujeito a atualizações de firmware no futuro. Se o comando não conectar, visita **www.gioteck.com/firmware** ou, alternativamente, contacta **support@gioteck.com** para acederes ao último ficheiro de firmware.

Será claramente exibido no site da Gioteck caso haja uma atualização de firmware disponível.

Caso seja necessário uma atualização de firmware, descarrega a versão mais recente e liga o teu comando ao PC usando o cabo USB-C fornecido.

Abre o software de firmware e segue as instruções no ecrã para atualizares o teu dispositivo.

Reinicialização total

Se por algum motivo o comando não estiver a funcionar corretamente, prime o pequeno botão "Reset" na parte de trás do comando. Isto irá repor o comando com as definições de fábrica.
Tem cuidado ao usares um objeto fino e pequeno para aceder a este botão.

IT

CONTROLLER JC-20 PER NINTENDO SWITCH™

Descrizione

Il modello JC-20 è un controller wireless Bluetooth® progettato per l'utilizzo con Nintendo Switch™. È possibile utilizzarlo insieme ai controller Joy-Con™ ufficiali, per permettervi di giocare con amici e famigliari. Può anche essere utilizzato da solo con entrambi i controller L e R, con funzionamento indipendente. Motion control ad alta sensibilità e funzionalità di vibrazione inclusa. Attenzione: il sensore NFC non è incluso, pertanto il modello JC-20 non è compatibile con amiibo™.

La confezione include anche un adattatore per gamepad, che offre una comoda presa per quei giochi che richiedono l'utilizzo di entrambi i controller L e R.

Informazioni

Portata del Bluetooth®: 8 metri
Informazioni sulla batteria al litio

a. Durata: 10-12 ore di gioco (400 mAh x 2)
b. Tempo di ricarica: 2 ore per la ricarica completa
c. Potenza: DC 5 V, 350 mAh

Collegamento

Assicurarsi, innanzitutto, che il collegamento tramite Bluetooth® sia attivo e che la modalità aereo sia stata disattivata nelle impostazioni di Nintendo Switch™. A questo punto, procedere secondo uno dei seguenti passi per collegare il controller JC-20.

1a. Aprire il menu "Controller" nella pagina iniziale di Nintendo Switch™.
b. Selezionare "Cambia impugnatura/ordine"
c. Premi e tieni premuto il piccolo pulsante di sincronizzazione "Pair" sul lato del controller per almeno 5 secondi finché i LED inizieranno a lampeggiare.
d. I LED lampeggeranno a confermare che il controller sta cercando di collegarsi.
e. Dopo circa 15 secondi il controller vibrerà e sarà collegato. Sarà quindi visibile nel menu "Cambia impugnatura/ordine".

Attendere fino a 30 secondi prima di riprovare poiché, così facendo, la modalità di sincronizzazione con Bluetooth potrebbe interrompersi.
Ripetere questi semplici passaggi per il secondo controller.

2a. Aprire il menu "Controller" nel menu iniziale di Nintendo Switch™.
b. Selezionare "Cambia impugnatura/ordine"
c. Collegare il controller tramite il cavo USB in dotazione, collegando il connettore USB-A al retro della base per Nintendo Switch™.
d. Premere un pulsante qualsiasi per accendere il controller.
e. I LED lampeggeranno a confermare che il controller sta cercando di collegarsi.
f. Dopo circa 15 secondi il controller vibrerà e sarà collegato. Sarà quindi visibile nel menu "Cambia impugnatura/ordine".

Attendere fino a 30 secondi prima di riprovare poiché, così facendo, la modalità di sincronizzazione con Bluetooth potrebbe interrompersi.
Ripetere i semplici passaggi per il secondo controller.

Per un uso continuato, una volta sincronizzati i controller, basterà premere qualsiasi pulsante per attivarli in automatico e collegarli a Nintendo Switch™.

Nel caso in cui, per qualsiasi ragione, il controller JC-20 non riuscisse a collegarsi, provare a ripetere i passaggi 1 o 2.

Per attivare la modalità riposo del controller, premere una volta il pulsante "Pair" sul lato del controller.

I controller possono essere utilizzati, quando collegati a Nintendo Switch™ in modalità portatile, come controller singoli o collegati tramite l'adattatore per gamepad come controller completamente funzionanti.

Attenzione: il controller JC-20 non si ricarica né si collega quando è posizionato sulla base per Nintendo Switch™.
Il collegamento deve essere effettuato tramite Bluetooth® e la ricarica avviene esclusivamente tramite il cavo USB in dotazione.

Layout del controller (Vedi diagramma)

JC-20 sinistro	JC-20 destro
Pulsanti del D-Pad: su, giù, sinistra, destra	Pulsanti A, B, X e Y
Control stick	Control stick
Pulsante "-"	Pulsante "+"
Turbo e pulsante Screenshot	Turbo e pulsante Home
Pulsanti L e ZL	Pulsanti R e ZR
Pulsanti SL, SR e "Pair"	Pulsanti SL, SR e "Pair"

Per utilizzare la funzione "Turbo". Premere e tenere premuto qualsiasi pulsante d'azione, come R, ZR, A, B, X o Y, quindi premere il pulsante del turbo sul controller corrispondente. Adesso questo pulsante funzionerà in modalità "Turbo".

Per annullare la modalità "Turbo" ripetere il passaggio precedente di tenere premuto il pulsante d'azione e premere una volta il pulsante del turbo. Se il controller o la console Nintendo Switch vengono spenti, anche la modalità "Turbo" verrà annullata.

Caricamento

Collegare il controller JC-20 al cavo di ricarica USB-C duale in dotazione. Inserirlo nella presa per blocco alimentatore sul retro della base per Nintendo Switch™ per consentire il caricamento di entrambi i controller in contemporanea.
Se il controller JC-20 è spento, i 4 LED lampeggeranno indicando che è in corso il caricamento. Se il controller JC-20 è acceso e collegato alla console Nintendo Switch™, i LED saranno accesi a luce fissa. Sarà possibile vedere lo stato di ricarica all'interno del menu della Nintendo Switch™.
Attenzione: se durante l'utilizzo i LED lampeggiano lentamente significa che la batteria del controller si sta esaurendo e deve essere ricaricata.
Attenzione: il controller JC-20 non si ricarica né si collega quando è posizionato sulla base per Nintendo Switch™.
Il collegamento deve essere effettuato tramite Bluetooth® e la ricarica avviene esclusivamente tramite il cavo USB in dotazione.
Avviso: Non utilizzare il controller durante la fase di ricarica della batteria. Il controller JC-20 è progettato per l'utilizzo in movimento, pertanto potrebbe essere poco sicuro utilizzarlo con il cavo collegato.

I controller si spengono in automatico quando viene spento il Bluetooth®.

Calibrazione

Motion control
Quando il controller è sincronizzato con la console, aprire la pagina di calibrazione dalle impostazioni della Nintendo Switch™ e selezionare "Comandi di movimento".
Posizionare il controller su una superficie piana e premere i pulsanti "+" e "-". La calibrazione è ora terminata.

Control stick
Quando il controller è sincronizzato con la console, aprire la pagina di calibrazione dalle impostazioni della Nintendo Switch™ e selezionare "Control stick".
Premere L3 o R3, quindi seguire le istruzioni visualizzate sullo schermo della console per completare la calibrazione.

Firmware

In futuro potrebbe essere necessario aggiornare il firmware del controller JC-20. Qualora il controller non riuscisse a collegarsi, aprire la pagina **www.gioteck.com/firmware** o, in alternativa, contattarci all'indirizzo e-mail **support@gioteck.com** per accedere al filedel firmware più recente.

Sul sito Web Gioteck sarà comunicata esplicitamente la disponibilità di un aggiornamento del firmware.

Se è necessario aggiornare il firmware, scaricare la versione più recente e collegare il controller al PC usando il cavo USB-C in dotazione.

Aprire il software del firmware e seguire le istruzioni a schermo per aggiornare il dispositivo.

Ripristino alle impostazioni di fabbrica

Se, per qualsiasi motivo, il controller non dovesse funzionare correttamente, premere il piccolo pulsante "Reset" situato sul retro del controller. Questa operazione ripristinerà il controller alle impostazioni di fabbrica.
Fare attenzione quando si utilizza un piccolo oggetto sottile per accedere a tale pulsante.

NL

JC-20-CONTROLLERS VOOR NINTENDO SWITCH™

Beschrijving

De JC-20 is een draadloze Bluetooth®-controller die ontworpen is om te worden gebruikt met je Nintendo Switch™. Hij kan naast de officiële Joy-Con™-controllers worden gebruikt, zodat je samen met je familie en vrienden kunt spelen. Ook kan hij apart met zowel de L- als de R-controllers worden gebruikt. De controller bevat zeer gevoelige bewegingsbesturing en trilfunctionaliteit. Let op: de JC-20 bevat geen NFC en is dus niet compatibel met amiibo™.

Een Gamepad-adapter wordt ook meegeleverd voor een comfortabele manier van vasthouden voor spellen waarvoor de L- en R-controllers samen moeten worden gebruikt.

Informatie

Bluetooth® -bereik: 8 meter
Informatie over lithium-batterij

a. Capaciteit: 10-12 uur speeltijd (400mAh x 2)
b. Oplaadtijd: 2 uur voor volledig opladen
c. Classificatie: DC5V, 350mAh

Synchroniseringsinstructies

Assicurarsi, innanzitutto, che il collegamento tramite Bluetooth® sia attivo e che la modalità aereo sia stata disattivata nelle impostazioni di Nintendo Switch™. A questo punto, procedere secondo uno dei seguenti passi per collegare il controller JC-20.

1a. Ga naar het menu "Controllers" in het Nintendo Switch™ -beginscherm.
b. Kies "Speelstijl/volgorde wijzigen"
c. Houd het kleine "Pair"-knopje op de zijkant van je controller minimaal 5 seconden ingedrukt tot de LED's beginnen te knipperen.
d. De LED's knipperen om aan te geven dat de controller een verbinding zoekt.
e. Na ongeveer 15 seconden zal de controller trillen en verbinding maken. De controller zal nu zichtbaar zijn in het "Speelstijl/volgorde wijzigen"-menu.

Wacht minimaal 30 seconden voor je het opnieuw probeert, want anders kan de BT-synchronisatie worden onderbroken.
Herhaal deze eenvoudige stappen voor de tweede controller.

2a. Ga naar het menu "Controllers" in het Nintendo Switch™-beginscherm.
b. Kies "Speelstijl/volgorde wijzigen"
c. Verbind de controller via de bijgeleverde USB-kabel; verbind de USB-A-bus met de achterkant van de Nintendo Switch™-houder.
d. Druk op een knop om de controller in te schakelen.
e. De LED's knipperen om aan te geven dat de controller een verbinding zoekt.
f. Na ongeveer 15 seconden zal de controller trillen en verbinding maken. De controller zal nu zichtbaar zijn in het "Speelstijl/volgorde wijzigen"-menu.

Wacht minimaal 30 seconden voor je het opnieuw probeert, want anders kan de BT-synchronisatie worden onderbroken.
Herhaal deze eenvoudige stappen voor de tweede controller.

Druk voor aanhoudend gebruik wanneer de controllers zijn gesynchroniseerd op een willekeurige knop om de controllers aan te zetten en automatisch verbinding te laten maken met je Nintendo Switch™.

Als de JC-20 om welke reden dan ook geen verbinding kan maken, herhaal dan stap 1 of 2.

Druk om je controller in de "slaapstand" te zetten eenmalig op de "Pair"-knop op de zijkant van de controller.

De controllers kunnen als ze verbonden zijn met de Nintendo Switch™ als volledig functionerende controllers gebruikt worden in handheldstijl, als aparte individuele controllers of als ze verbonden zijn via de Gamepad-adapter.

Let op: de JC-20 wordt niet opgeladen of verbonden als ze vastgemaakt zijn aan de Nintendo Switch™. De verbinding moet via Bluetooth® worden gemaakt en de controller kan alleen worden opgeladen via de bijgeleverde USB-kabel.

Controllerconfiguratie (Zie diagram)

JC-20 links	JC-20 rechts
Richtingsknoppen omhoog, omlaag, links, rechts	A-, B-, X- en Y-knop
Joystick	Joystick
"-"-knop	"+"-knop
Turbo- en schermopnameknop	Turbo- en Home-knop
L- & ZL-knop	R- & ZR-knop
SL-, SR- & "Pair"-knop	SL-, SR- & "Pair"-knop

De "Turbo"-functie gebruiken. Houd een van de actieknoppen ingedrukt, bijv. R, ZR, A, B, X of Y en druk vervolgens één keer op de Turbo-knop op de desbetreffende controller. Deze knop werkt nu in de Turbostand.

Om de "Turbo"-stand te annuleren herhaal je de vorige stap, namelijk de actieknop ingedrukt te houden en één keer op de Turboknop te drukken. Als de controller of de Nintendo Switch™ uitgeschakeld wordt, wordt de Turbostand ook geannuleerd.

Opladen

Verbind je JC-20 met de bijgeleverde dubbele USB-C-oplaadkabel. Deze moet verbonden worden met de achterkant van de Nintendo Switch™-houder en maakt het mogelijk beide controllers tegelijk op te laden.

Als je JC-20 is uitgeschakeld, knipperen alle 4 lampjes om aan te geven dat de controller wordt opgeladen.

Als je JC-20 is ingeschakeld en verbonden is met je Nintendo Switch™ zijn de lampjes constant aan. Je kunt in het Nintendo Switch™-menu zien hoe ver de controllers zijn opgeladen.

Let op: als de lampjes langzaam knipperen tijdens het gebruik, geeft dit aan dat de batterij van de controller bijna leeg is en deze moet worden opgeladen.

Let op: de JC-20 wordt niet opgeladen of verbonden als deze vastgemaakt is aan de Nintendo Switch™. De verbinding moet via Bluetooth® worden gemaakt en de controller kan alleen worden opgeladen via de bijgeleverde USB-kabel.

Waarschuwing: gebruik de controller niet als deze wordt opgeladen. De JC-20 is ontworpen om te worden gebruikt terwijl je beweegt; hierdoor kan het gevaarlijk zijn om hem te gebruiken terwijl er een kabel aan verbonden is.

De controllers worden automatisch uitgeschakeld als je je Bluetooth® uitschakelt.

Kalibratie

Bewegingsbesturing
Ga als je controller gesynchroniseerd is met je systeem naar het kalibratiescherm in je Nintendo Switch™-systeeminstellingen en kies "Bewegingsbesturing kalibreren".
Leg de controller op een horizontaal oppervlak en druk op de "+"- en "-"-knoppen. De kalibratie wordt nu voltooid.

Sticks
Ga als je controller gesynchroniseerd is met je systeem naar het kalibratiescherm in je Nintendo Switch™-systeeminstellingen en kies "Sticks kalibreren".
Druk op L3 of R3 en volg de instructies op het scherm van je systeem om de kalibratie te voltooien.

Firmware
De JC-20 krijgt in de toekomst mogelijk firmware-updates.
Als de controller geen verbinding kan maken, ga dan naar **www.gioteck.com/firmware** of neem contact op met **support@gioteck.com** om het meest recente firmware-bestand te krijgen.

Op de Gioteck-website wordt duidelijk aangegeven of er een nieuwe firmware-update beschikbaar is.

Als er een firmware-update nodig is, download dan de meest recente versie en verbind je controller met de bijgeleverde USB-C-kabel met je pc.

Open de firmware-software en volg de instructies op het scherm om je apparaat te updaten.

Harde reset

Als de controller om welke reden dan ook niet naar behoren functioneert, druk dan op de kleine "Reset"-knop achter op de controller. Dit herstelt de controller naar de fabrieksinstellingen.
Wees voorzichtig als je een lang, dun voorwerp gebruikt om deze knop in te drukken.