QUICKSTART GUIDE

EN/ES/FR



SC3 PRO

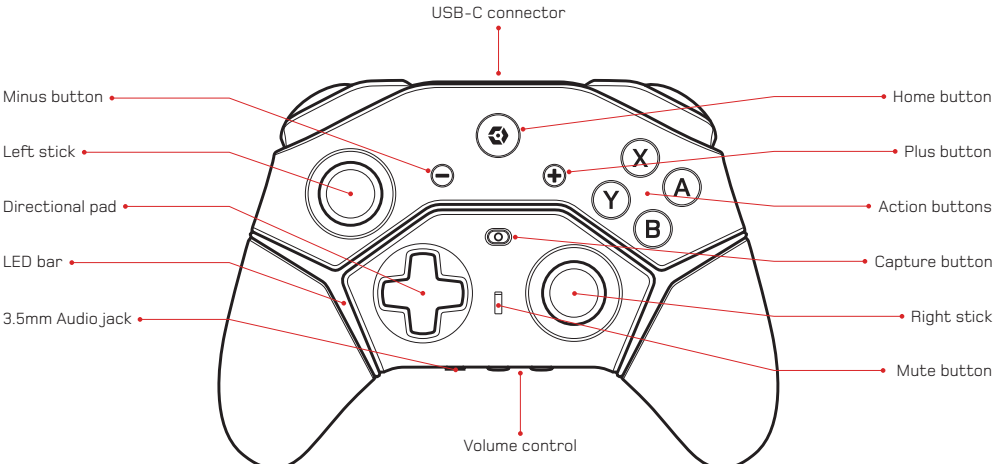
WIRELESS CONTROLLER

SC3NSW-21-MU
SC3NSW-22-MU

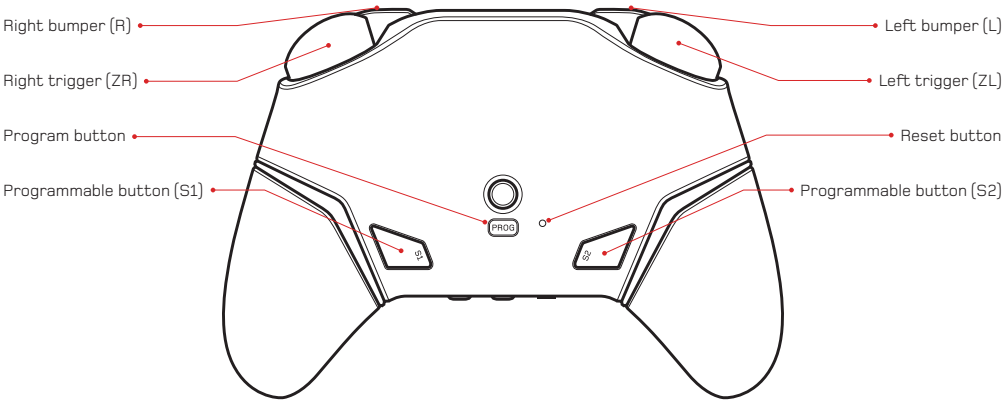
GIOTECK

CONTROLLER DIAGRAM

FRONT



BACK


Right bumper (R)
Right trigger (ZR)
Program button
Programmable button (S1)
Left bumper (L)
Left trigger (ZL)
Reset button
Programmable button (S2)
PROG
S1
S2

SETUP FOR SWITCH



The controller includes a rechargeable battery that was charged at the time of manufacturing. If the LED bar flashes red, then the battery needs charging.
To charge, connect to the Switch console or another USB power source via the USB cable.

WIRELESS PAIRING

From the Switch home menu, select 'Controllers' then select 'Change Grip/Order'. While the following screen is displayed, press and hold the Home button on the controller you are pairing. Release the Home button and the LED bar starts flashing indicating the controller is ready to pair.

NOTE: After the controller is paired to the Switch, it will automatically connect next time.

WIRED COMMUNICATION OPTION

The controller can communicate with the console via USB (wired) mode. By default, the Switch console has wired communication disabled. Enable wired communication by going to System Settings / Controllers and Sensors / Pro Controller Wired Communication and set it to On. Connect the USB charge cable to the controller and Switch console for USB mode.

When you want to use the controller in wireless mode again, disconnect the USB charge cable from the controller, and press the Home button to wirelessly reconnect to the Switch console.

UNDERSTANDING THE LED BAR

Low Power: The LED bar blinks red.

Charging: The LED bar blinks orange.

Connected to power and fully charged: The LED bar will turn off.

Pairing mode: When the Home button is pressed, the LED bar flashes white.

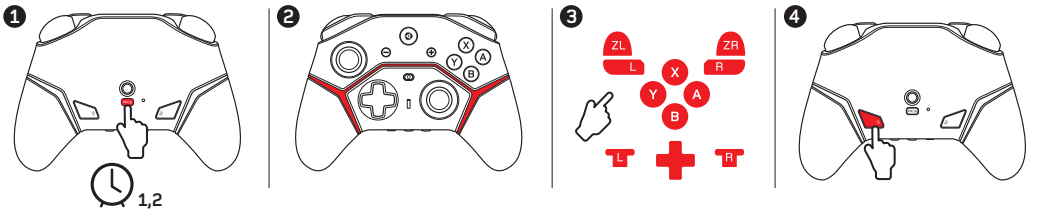
Programming back buttons: When the Program button is pressed, the LED bar flashes white

Customizing the colours: See the next section in this manual.

CUSTOMIZING THE LED BAR

- The default colour of the LED bar is orange but it can be set to your preference.
- Press the Program button to cycle through different colour settings. After the solid colour settings, there is fast rainbow effect followed by a slower effect. Each press of the Program button advances the cycle.
- After the LED bar cycles these settings, the last setting is off.
- Pressing the Program button from the LED off setting restarts the cycle.

PROGRAMMING THE BACK BUTTONS (S1 & S2)



1. Press and hold the Program button for 2 sec, the LED bar will start to flash white.
2. While LED bar is flashing, press the desired command buttons. When you have finished, press either S1 or S2 to complete the process. The Controller will vibrate, and the LED bar will reset. The S1 or S2 button is now programmed.

Resetting the Back buttons
Press and hold Program button for 5 sec and the Controller will vibrate. All programs are now erased. The S1 and S2 default mapping is L3 and R3.

AUDIO SETTINGS

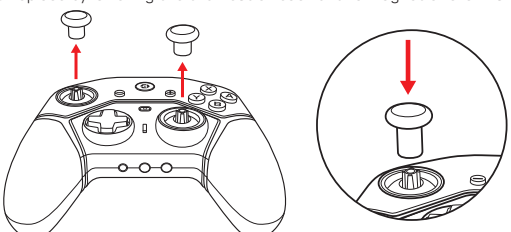
- The mute button has no function when a device is not connected to the 3.5mm Audio Jack.
- When an audio device is connected, pressing the Mute button once will mute the connected microphone and the Mute LED will turn red.
- Press the Mute button again to disable the Mute function. The Mute LED will turn off.
- If the Controller is in mute mode when a device is disconnected, mute mode will be disabled, and the Mute LED will be off.
- Press - and + buttons to adjust the device volume.

NOTE: The 3.5mm Audio Jack is supported in wired mode only. The controller must be connected to the Switch via the USB cable for audio features to work.

NOTE: Headphones must be connected to the 3.5mm audio jack to adjust the volume.

THUMBSTICK REPLACEMENT

1. Remove by pulling each thumbstick up. Do not twist.
2. Replace by lowering the thumbstick back until a magnetic "click" is heard.



NOTE: If you do not feel a magnetic click when replacing a thumbstick, check for dust/debris that may have collected and clear if necessary.

IOS, ANDROID AND PC BLUETOOTH SETUP

iOS/PC Bluetooth Setup. In this mode, the controller emulates an Xbox wireless controller.
Please check game support before use.

Setup: With the controller powered off, Press the A button and Home button together for 3 sec. The LED bar will flash, and the controller is now in pairing mode. Select the controller from the list of Bluetooth devices on your iOS device or PC. After the connection is made, the LED bar will stop flashing and will show a solid light.

Setup for Android devices. Follow the instructions above but press the Y button and Home button. The controller will show as "gamepad" in the Bluetooth device list.

PC SETUP (USB WIRED)

1. With the USB cable connected to the SC3, connect the other end to the PC.
2. The Controller will now be recognized as an X-input controller device.
3. The default LED bar colour for PC USB Wired mode is Green.

FIRMWARE UPDATES

1. Visit **www.gioteck.com/firmware**
2. Select the controller you are updating and follow the on-screen instructions.

The controller can be reset to factory settings by inserting a paperclip into the hole on the rear of the controller.

SPECIFICATIONS

Charging Cable: USB-C to USB Type-A
Cable length: 1m (~3 feet)
Input Power Rating: DC5V, 1.0A
Operating Temperature: 5℃ - 35℃ (41F – 95F)
Battery Type: Rechargeable Lithium-ion
Battery Capacity: 750mAh
Charging Time: Approximately 2hrs.
Battery Run Time: 8 - 20 hrs. Battery life varies significantly depending on usage and other factors.
Mass: 230grams
Wireless Connection: Bluetooth 2.1+EDR
Radio frequency: ISM 2.4G
Frequency band: 2402---2480MHz(1MHz)
Maximum radio-frequency: 0dbm

CUSTOMER SUPPORT

Do not return this product to store. Contact us, we can help.
See our FAQs at **gioteck.com/support**
If you still need help, please contact our support team: **support@gioteck.com**

SAFETY

Use and handling
• Before use, check that there is plenty of space around you.
• When using the controller, grip it firmly and make sure it cannot slip out of your hand.
• If using a controller that is connected to the console with a cable, make sure that the cable will not hit a person or object. Also take care to avoid pulling out the cable from the console.

Exterior protection
Follow the instructions below to help prevent the product exterior from deteriorating or becoming discoloured.
Do not place any rubber or vinyl materials on the product exterior for an extended period. Use a soft, dry cloth to clean the product. Do not use solvents or other chemicals.

Charging the controller
With the console turned on or in sleep mode, connect the controller to the console using the cable.
Battery life and duration
• The battery has a limited lifespan. Battery duration will gradually decrease with repeated usage and age. Battery life also varies depending on the storage method, conditions of use and environmental factors.
• Charge in an environment where the temperature range is 5℃ - 35℃ (41F – 95F). Charging may not be as effective outside this range.

When not in use
• When the wireless controller is not used for an extended period, it is recommended that you fully charge it at least once a year to help maintain battery functionality.
• The lithium-ion battery of the wireless controller is recyclable. When disposing of the wireless controller, remove the battery and follow local regulations regarding disposing of batteries.

Caution
• Remove the battery in a location out of the reach of small children to help prevent accidental swallowing of small parts such as the screws.
• Be careful not to hurt your nails or fingers when removing the controller casing.
• For safety reasons, attach tape or a seal on the metal part of the battery before disposing.
• Do not handle damaged or leaking lithium-Ion batteries.
• If you come into contact with material from a leaking battery, take the following actions:
If the material gets into your eyes, do not rub, instead immediately flush your eyes with clean water and seek medical attention.
If the material comes into contact with the skin or clothes, immediately rinse the affected area
with clean water. Consult your physician if inflammation or soreness develops.
• Avoid prolonged use of this product. Take a break at about 30 minute intervals.
• Stop using this unit immediately if you begin to feel tired or if you experience discomfort or pain in your hands or arms during use. If the condition persists consult a doctor.

• This product is intended for use with your hands only, do not bring it into close contact with your head, face or the bones of any other part of the body.
• The vibration function of this product can aggravate injuries, do not use the vibration function if you have any ailment or injury to the bones, joints or muscles of your hands or arms. You can turn on or turn off the vibration function from (Settings) on the function screen.
• Permanent hearing loss may occur if the headset or headphones are used at high volume. Set the volume to a safe level. Over time, increasingly loud audio may start to sound normal but can actually be damaging to your hearing. If you experience ringing or any discomfort in your ears or muffled speech, stop listening and have your hearing checked. The louder the volume, the sooner your hearing could be affected. To protect your hearing:
-Limit the amount of time you use headset or headphones at high volume.
-Avoid raising the volume to block out noisy surroundings.
-Lower the volume if you can't hear people speaking near you.
• Do not stare at the light on the controller when it is blinking, if you experience discomfort or pain anywhere in or on your body from light stimulation, stop using immediately.
• Never disassemble or modify the product.
• Do not expose the product to high temperatures, high humidity or direct sunlight.
• Do not allow the product to come into contact with liquids.
• Do not put heavy objects on the product.
• Do not throw or drop the product or subject it to strong physical shock.
• Do not touch the ports or insert any foreign objects into them.

FCC STATEMENT

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any
interference received, including interference that may cause undesired operation.
NOTE: Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.
The device has been evaluated to meet general RF exposure requirement. The device can be used in portable exposure condition without restriction.

Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites autorisées pour un appareil numérique de classe B, conformément à l'article 15 de la réglementation de la Federal Communications Commission (FCC) des États-Unis. Ces limites sont conçues pour assurer une protection raisonnable contre les interférences nocives dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre de l'énergie radio-fréquence et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut provoquer des interférences nuisibles avec les communications radio. Cependant, il ne peut être exclu que des interférences se
produisent dans une installation donnée. Si cet équipement occasionne des interférences nuisibles aux réceptions radio ou télévisuelles, ce qui peut être déterminé en mettant l'appareil hors tension, puis à nouveau sous tension, l'utilisateur est invité à corriger les interférences en appliquant une ou plusieurs des mesures suivantes :

- Réorientez ou déplacez l'antenne réceptrice.
- Éloignez l'équipement du récepteur.
- Branchez l'équipement à une sortie située sur un
autre circuit que celui auquel le récepteur est branché.
- Contactez votre revendeur ou un technicien radio/TV qualifié pour obtenir de l'aide.

Cet appareil est conforme à l'article 15 de la réglementation de la Federal Communications Commission (FCC) des États-Unis. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles, et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris des interférences pouvant provoquer un fonctionnement non désiré.
REMARQUE : Toute transformation ou modification non expressément autorisée par l'autorité responsable de la conformité de l'appareil pourrait entraîner l'annulation du droit accordé à l'utilisateur d'utiliser cet équipement.
L'appareil a été évalué pour répondre aux exigences générales d'exposition aux RF. L'appareil peut être utilisé dans des conditions d'exposition portable sans restriction.

El equipamiento ha sido probado y se ha comprobado que cumple los límites para dispositivos digitales de clase B de acuerdo con la sección 15 de las normas de la FCC. Estos límites han sido diseñados para proteger de forma razonable contra interferencias dañinas en instalaciones residenciales. El equipamiento genera, usa y puede emitir energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza según las instrucciones, podría causar interferencias en comunicaciones de radio. Sin embargo, no hay ninguna garantía de que estas interferencias no ocurran en determinadas instalaciones. Se puede determinar si el equipamiento perjudica la recepción de radio o televisión apagándolo y volviéndolo a encender. Se anima a que el usuario intente reducir las interferencias mediante las siguientes acciones:

- Reorientar o reubicar la antena.
- Aumentar la separación entre el equipamiento y el receptor.
- Conectar el equipamiento a un enchufe en un circuito diferente al anterior.
- Consultar con la tienda o un técnico de radio o TV con experiencia.

Este dispositivo cumple la sección 15 de las normas de la FCC. Su funcionamiento está sujeto a dos condiciones: (1) Que el dispositivo no cause interferencias perjudiciales y (2), que debe aceptar las interferencias recibidas, incluidas aquellas que provoquen funcionamiento no deseado.
NOTA: Cualquier cambio o modificación no aprobados por la parte responsable del cumplimiento podría invalidar la autoridad del usuario para operar el equipamiento.
El dispositivo ha sido evaluado para cumplir con los requisitos generales de exposición a RF. El dispositivo se puede utilizar en condiciones de exposición portátil sin restricciones.

CAN ICES-3(B)/NMB-3(B)

This device contains license-exempt transmitter(s)/receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's license-exempt RSS(s). Operation is subject to the following two conditions:
This device may not cause interference.
This device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

Cet appareil contient des émetteurs/récepteurs exemptés de licence qui sont conformes aux flux RSS exemptés de licence de Innovation, Science et développement économique Canada. L'exploitation est soumise aux deux conditions suivantes: Cet appareil ne doit pas causer d'interférences. Ce dispositif doit accepter toute interférence, y compris toute interférence pouvant causer un fonctionnement indésirable du dispositif

LIMITED WARRANTY

This product is covered by a one (1) year limited warranty.
Visit gioteck.com/support for details.

GBB warrants to the original consumer purchaser that the product will be free of defects in materials and/or workmanship for the length of time specified in the warranty period from the date of purchase, this being 1 Year, as set forth at: gioteck.com/support If a defect covered by this warranty occurs during the warranty period, GoodBetterBest at its option will repair or replace, at no charge, any part that GoodBetterBest determines to be defective.

This warranty shall not apply if the product has been damaged by abuse, misuse, negligence, accident, modification, tempering or by any caused unrelated to defective materials and/or workmanship. Repair or replacement as provided under this warranty is GoodBetterBest exclusive prerogative. In order to obtain warranty services under certain circumstances (particularly when the retailer will not accept the return of the defective product), you may be required by GBB to return the product directly to GBB in the United Kingdom for inspection and evaluation, along with evidence of purchase (including the price paid and the date the item was purchased), for a determination of whether the warranty applies. If you have been asked by GBB to return the product to GBB in the United Kingdom, and the product is defective and covered under the applicable warranty period, GBB shall provide the appropriate warranty services.

If the warranty does not apply (either due to misuse, damage, negligence, etc., or because the warranty period has expired), you may be charged to return the product to you (if you instruct us to do so). Any applicable implied warranties, including warranties or merchantability and fitness for a particular purpose are hereby limited to the length of time specified in the warranty periods below, beginning from the date of purchase and are subject to the conditions set forth in this limited warranty.

In no event shall GoodBetterBest be accountable for incidental damages resulting from the breach of any different or additional legal rights, including longer warranty periods, which vary from jurisdiction to jurisdiction. Some jurisdictions do not allow certain limitations on how long and implied

warranty lasts, so above limitations may not apply to you. In addition, consumers have legal rights under applicable national legislation governing the sale of consumer goods. Such rights are not affected by the warranties set forth herein, except to the extent allowed by law.

GBB Ltd, Unit 19 Hither Green Industrial Estate, Clevedon, Somerset, BS21 6XU, UK.

CONFIGURATION POUR CONSOLE SWITCH

La manette comporte une batterie rechargeable chargée au moment de la fabrication. Si la barre LED clignote en rouge, la batterie doit être chargée. Pour la charger, branchez la console Switch ou une autre source d'alimentation USB via le câble USB.

COUPLAGE SANS FIL

Depuis le menu Home de la console Switch, sélectionnez « Manettes » puis « Changer le style/l'ordre ». Lorsque l'écran suivant s'affiche, maintenez le bouton Home enfoncé sur la manette que vous couplez. Relâchez le bouton Home. La barre LED se met à clignoter, indiquant que la manette est prête à être couplée.

REMARQUE : Une fois la manette couplée à la console Switch, elle sera automatiquement connectée la fois suivante.

OPTION DE CONNEXION PAR CÂBLE

La manette peut être connectée à la console par câble USB. Par défaut, la connexion par câble de la console Switch est désactivée. Pour l'activer, allez dans Paramètres système / Manettes et capteurs / Connexion par câble des manettes Pro. Branchez le câble de chargement USB à la manette et à la console Switch pour le mode USB.

Si vous voulez à nouveau utiliser la manette en mode sans fil, débranchez le câble de chargement USB de la manette et appuyez sur le bouton Home pour la reconnecter sans fil à la console Switch.

COMPRENDRE LA BARRE LED

Batterie faible : La barre LED clignote en rouge.

Chargement : La barre LED clignote en orange.

Branchée et entièrement chargée : La barre LED s'éteint.

Mode couplage : En appuyant sur le bouton Home, la barre LED clignote en blanc.

Programmation des boutons du dos : En appuyant sur le bouton Programme, la barre LED clignote en blanc.

Personnalisation des couleurs : Voir la prochaine section dans ce manuel.

PERSONNALISATION DE LA BARRE LED

- La couleur par défaut de la barre LED est orange, mais vous pouvez la personnaliser.
- Appuyez successivement sur le bouton Programme pour faire défiler les paramètres de couleurs. Après toutes les couleurs fixes apparaît un effet arc-en-ciel rapide suivi d'un lent. Chaque pression sur le bouton Programme change la couleur.
- Après avoir fait défiler toutes les couleurs, la LED est éteinte.
- En rappuyant sur le bouton Programme, le défilement des couleurs reprend du début.

PROGRAMMATION DES BOUTONS DU DOS (S1 ET S2)

1. Maintenez le bouton Programme enfoncé pendant 2 secondes. La barre LED clignote alors en blanc.
2. Appuyez sur les boutons de commande souhaités pendant que la barre LED clignote. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur S1 ou S2 pour terminer le processus. La manette va vibrer et la barre LED sera réinitialisée. Le bouton S1 ou S2 est maintenant programmé.

Réinitialisation des boutons du dos
Maintenez le bouton Programme enfoncé pendant 5 secondes. La manette vibre. Tous les programmes sont maintenant effacés. Par défaut, les boutons S1 et S2 correspondent aux boutons L3 et R3.

PARAMÈTRES AUDIO

- Le bouton Mute est désactivé si aucun appareil n'est branché à la prise audio jack 3,5 mm.
- Avec un appareil audio branché, le micro branché est mis en sourdine et la LED Mute devient rouge en appuyant une fois sur le bouton Mute.

- Rappuyez sur le bouton Mute pour désactiver la fonction Mute. La LED Mute s'éteint alors.
- Si la manette est en mode Mute lorsqu'un appareil est débranché, le mode Mute est désactivé et la LED Mute est éteinte.
- Appuyez sur les boutons - et + pour régler le volume de l'appareil.

REMARQUE : La prise audio jack 3,5 mm ne fonctionne que par câble. La manette doit être branchée à la console Switch via un câble USB pour que les fonctionnalités audio fonctionnent.

REMARQUE : Les écouteurs doivent être branchés à la prise audio jack 3,5 mm pour régler le volume.

REMPLACEMENT DES STICKS ANALOGIQUES

1. Retirez chaque stick analogique. Ne les tordez pas.
2. Renfoncez les sticks analogiques jusqu'à entendre un « clic » magnétique.

REMARQUE : Si vous ne sentez pas un clic magnétique lorsque vous remplacez un stick analogique, cherchez la présence de poussière ou de débris et nettoyez au besoin.

PARAMÈTRES AUDIO

Configuration Bluetooth iOS/PC. Dans ce mode, la manette reproduit une manette Xbox sans fil. Veuillez vérifier la compatibilité du jeu avant d'utiliser ce mode.

Configuration : La manette éteinte, appuyez sur les boutons A et Home pendant 3 secondes. La barre LED clignote et la manette est alors en mode couplage. Sélectionnez la manette dans la liste des appareils Bluetooth sur votre appareil iOS ou PC. Une fois la connexion établie, la barre LED va arrêter de clignoter et brillera en continu.

Configuration pour les appareils Android. Suivez les instructions ci-dessus, mais appuyez sur les boutons Y et Home. La manette apparaîtra en tant que « gamepad » (manette) dans la liste des appareils Bluetooth.

CONFIGURATION PC (USB FILAIRE)

1. Lorsque le câble USB est branché à la manette SC3, branchez l'autre extrémité au PC.
2. La manette est reconnue en tant qu'appareil X-input.
3. La barre LED pour le mode PC USB par câble est verte par défaut.

MISES À JOUR DU MICROLOGICIEL

1. Rendez-vous sur **www.gioteck.com/firmware.**
2. Sélectionnez la manette que vous mettez à jour et suivez les instructions à l'écran.

La manette peut être réinitialisée avec les paramètres d'usine en insérant un trombone dans l'orifice à l'arrière de la manette.

SPÉCIFICATIONS

Câble de chargement : USB-C à USB-A
Longueur du câble : 1 m
Puissance d'entrée : CC 5 V / 1 A
Température de fonctionnement : 5 ℃ - 35 ℃
Type de batterie : lithium-ion rechargeable
Capacité de la batterie : 750 mAh
Temps de chargement : environ 2 h
Autonomie de la batterie : entre 8 h et 20 h. La durée de vie de la batterie peut varier considérablement selon l'usage et d'autres facteurs.
Masse : 230 grammes
Connexion sans fil : Bluetooth 2.1 + EDR
Fréquence radio : ISM 2,4 G
Bande de fréquence : 2 402---2 480 MHz (1 MHz)
Radio-fréquence maximale : 0 dBm

ASSISTANCE CLIENT

Ne retournez pas ce produit au magasin. Contactez-nous, nous pouvons vous aider !
Consultez notre FAQ sur gioteck.com/support
Si vous avez besoin d'aide, contactez notre équipe d'assistance : support@gioteck.com

AVIS DE SÉCURITÉ

Utilisation et manipulation
• Avant d'utiliser ce produit, veuillez vous assurer de disposer d'un espace suffisamment important.
• Lorsque vous utilisez la manette, assurez-vous de maintenir une bonne prise sur celle-ci de sorte qu'elle ne puisse pas vous échapper des mains.
• Si vous utilisez une manette branchée à la console à l'aide d'un câble, assurez-vous qu'aucune personne ne risque d'entrer en contact avec celui-ci. Assurez-vous également de ne pas arracher le câble de la console.

Protection externe
Suivez les instructions suivantes pour éviter l'endommagement ou la décoloration de la surface externe du produit.
Évitez de déposer des matériaux faits de caoutchouc ou de vinyle sur la surface externe du produit sur une période prolongée. Nettoyez le produit à l'aide d'un tissu doux et sec. Évitez l'usage de dissolvants et d'autres produits chimiques.

Charger la manette
Quand la console est allumée ou en mode veille, branchez la manette à l'aide du câble.
Durée de vie de la batterie et autonomie
• La batterie possède une durée de vie limitée. L'autonomie de la batterie diminuera au fil du temps et des utilisations. La durée de vie de la batterie varie également en fonction de la méthode de rangement, des conditions d'utilisation et des facteurs environnementaux.
• Il est recommandé de charger l'appareil dans un environnement où la température est comprise entre 5 ℃ et 35 ℃. Le processus de chargement peut s'avérer moins efficace dans des conditions autres que celles indiquées ci-dessus.

Lorsque vous n'utilisez pas l'appareil
• Si vous n'utilisez pas la manette sans fil sur une période prolongée, il est recommandé de la charger entièrement au moins une fois par an afin d'améliorer sa durée de vie.
• La batterie lithium-ion de la manette sans fil est recyclable. Au moment de jeter la manette sans fil, assurez-vous de retirer la batterie lithium-ion et de vous en débarrasser conformément aux réglementations propres à votre région.

Avertissement
• Retirez la batterie dans un environnement hors de portée des enfants afin d'éviter toute ingestion accidentelle de ses petits composants, notamment les vis.

• Assurez-vous de ne pas endommager vos ongles et doigts au moment de retirer la coque de la manette.
• Pour des raisons de sécurité, il est conseillé de couvrir la partie métallique de la batterie à l'aide de ruban adhésif avant de la jeter.
• Évitez tout contact avec les batteries lithium-ion endommagées ou sujettes à des fuites.
• Si vous entrez malgré tout en contact avec les matériaux d'une batterie endommagée, veuillez suivre les étapes suivantes :
En cas de contact avec les yeux, évitez de les frotter. Rincez immédiatement vos yeux avec de l'eau propre et consultez un médecin.
En cas de contact avec la peau ou les vêtements, rincez immédiatement les surfaces affectées avec de l'eau propre. Consultez votre médecin traitant en cas d'inflammation ou de douleur.
• Évitez tout usage prolongé de ce produit. Faites une pause toutes les 30 minutes.
• Cessez immédiatement d'utiliser cet appareil en cas de fatigue, de malaise ou de douleur dans les mains ou bras pendant l'usage. Si les symptômes persistent, consultez un médecin.
• Ce produit a uniquement été conçu pour les mains. Évitez tout contact direct avec la tête, le visage ou les os de toute autre partie du corps.
• La fonctionnalité de vibrations de ce produit peut aggraver certaines blessures. Évitez d'utiliser cette fonctionnalité en cas de blessure ou de maladie affectant les os, les tendons ou les muscles de vos mains et bras. Vous pouvez activer et désactiver la fonctionnalité de vibrations dans les paramètres de la manette.
• L'usage du casque ou des écouteurs à un volume élevé peut entraîner une perte auditive permanente. Il est donc conseillé d'utiliser un volume plus modéré. Au fil du temps, un son de plus en plus fort peut paraître normal, mais a en réalité le potentiel d'endommager votre ouïe. Si vous percevez un tintement dans les oreilles, êtes sujet à une gêne ou que les conversations vous paraissent plus sourdes, cessez votre écoute et consultez un ORL. Plus le volume est élevé, et plus les effets négatifs sur votre ouïe peuvent se présenter rapidement. Pour protéger votre ouïe :
Limitez le temps que vous passez à utiliser le casque ou les écouteurs à un volume élevé.
Évitez de monter le volume pour couvrir les sons ambiants.
Si vous ne pouvez pas entendre ce que disent les personnes autour de vous, baissez le volume.
• Évitez de fixer le voyant de la manette quand il clignote. Si vous êtes sujet à une gêne ou des douleurs sur quelque partie de votre corps des suites d'une exposition à ce voyant, cessez immédiatement d'utiliser la manette.
• Ce produit ne doit en aucun cas être démonté ou modifié.
• Évitez d'exposer ce produit à des températures trop élevées, aux rayons du soleil ou à des environnements trop humides.
• Évitez d'exposer ce produit à toute forme de liquide.
• Évitez de déposer des objets lourds sur ce produit.
• Évitez de lancer et de laisser tomber ce produit, ou de le soumettre à un choc physique trop important.
• Évitez de toucher les ports ou d'insérer tout objet étranger dans ceux-ci.

CONFIGURACIÓN PARA NINTENDO SWITCH

El mando incluye una batería recargable cargada de fábrica. Si la luz LED parpadea en rojo, es necesario cargar la batería. Para cargarla, conecta el mando a la Switch o a otra fuente de alimentación USB mediante el cable USB.

EMPAREJAMIENTO INALÁMBRICO

En el menú HOME de la Switch, selecciona «Mandos» y luego «Cambiar el orden o el modo de sujeción». Mientras se muestra la siguiente pantalla, mantén pulsado el botón HOME del mando que estás conectando. Suelta el botón y la luz LED empezará a parpadear para indicar que el mando está listo para conectarse.

NOTA: Una vez conectado, el mando se conectará de forma automática a la Nintendo Switch™ la próxima vez.

OPCIÓN DE CONEXIÓN POR CABLE

El mando puede conectarse a la consola a través de USB (por cable). Por defecto, la Switch tiene desactivada esta opción. Habilita la conexión por cable en «Configuración de la consola» > «Mandos y sensores» > «Conexión por cable del mando Pro» y activa la función. Conecta el cable USB al mando y a la Switch por el modo USB.

Cuando quieras volver a utilizar el mando en modo inalámbrico, desconecta el cable USB del mando y pulsa el botón HOME para volver a conectarte de forma inalámbrica a la Switch.

GUÍA DE LA LUZ LED

Batería baja: La luz LED parpadea en rojo.

Cargando: La luz LED parpadea en naranja.

Conectado a la corriente y cargado: La luz LED se apagará.

Modo emparejamiento: Al pulsar el botón HOME, la luz LED parpadea en blanco.

Programación de los botones traseros: Cuando se pulsa el botón PROG, la luz LED parpadea en blanco.

Personalizar colores: Véase la siguiente sección de este manual.

PERSONALIZACIÓN DE LA LUZ LED

- El color por defecto de la luz LED es naranja, pero se puede ajustar al gusto.
- Pulsa el botón PROG para ver los diferentes ajustes de color. Después de los ajustes de color sólido, hay un efecto arcoíris rápido seguido de uno más lento. Cada vez que pulsas el botón PROG el ciclo avanza.
- Después de finalizar el ciclo de estos ajustes, el último ajuste corresponde a la luz LED apagada.
- Al pulsar el botón PROG desde el ajuste de luz LED apagada, se reinicia el ciclo.

PROGRAMACIÓN DE LOS BOTONES TRASEROS (S1 Y S2)

1. Mantén pulsado el botón PROG durante 2 segundos y la luz LED empezará a parpadear en blanco.
2. Mientras la luz LED parpadea, pulsa los comandos que quieras programar. Cuando termines, pulsa S1 o S2 para completar el proceso. El mando vibrará y la luz LED se reiniciará. El botón S1 o el S2 ya está programado.

Reinicio de los botones traseros
Mantén pulsado el botón PROG durante 5 segundos. El mando vibrará. Todas las programaciones se han borrado. La configuración por defecto de los botones S1 y S2 es L3 y R3.

AJUSTES DE SONIDO

- El botón de silenciado no tiene ninguna función cuando no hay dispositivos conectados al conector de audio de 3,5 mm.
- Si hay un dispositivo de sonido conectado, puedes pulsar el botón una vez para silenciar el micrófono. La luz LED emitirá una luz roja.
- Pulsa de nuevo el botón de silenciado para desactivar esta función. La luz LED que indica el silencio se apagará.
- Si el mando está silenciado al desconectar un dispositivo, el modo silenciado se desactivará y la luz LED se apagará.
- Pulsa los botones + y - para ajustar el sonido del dispositivo.

NOTA: El conector de audio de 3,5 mm solo es compatible con la conexión por cable. El mando debe estar conectado a la Switch a través del cable USB para que las funciones de sonido funcionen.

NOTA: Se deben conectar auriculares al conector de audio de 3,5 mm para ajustar el volumen.

SUSTITUCIÓN DEL JOYSTICK

1. Tira hacia arriba de los joysticks para retirarlos. No los tuerzas.
2. Baja el joystick hacia atrás hasta que se escuche un «clic» magnético para reemplazarlo.

NOTA: Si no sientes un clic magnético al cambiar un joystick, comprueba que no haya polvo u otros restos acumulados y límpialos si es necesario.

CONFIGURACIÓN BLUETOOTH PARA IOS, ANDROID Y ORDENADOR

Configuración Bluetooth para iOS y ordenador. En este modo, el mando emula un mando inalámbrico de Xbox. Comprueba la compatibilidad del juego antes de usarlo.

Configuración: Con el mando apagado, pulsa el botón A y el botón HOME a la vez durante 3 segundos. La luz LED parpadeará. El mando está ahora en modo de emparejamiento. Selecciona el mando de la lista de dispositivos Bluetooth en el dispositivo iOS o en el ordenador. Una vez conectado, la luz LED dejará de parpadear y mostrará una luz sólida.

Configuración para dispositivos Android. Sigue las instrucciones anteriores pero pulsa el botón Y y el botón HOME. El mando aparecerá como «gamepad» en la lista de dispositivos Bluetooth.

CONFIGURACIÓN PARA ORDENADOR (MEDIANTE CABLE USB)

1. Conecta un extremo del cable USB al SC3 y el otro al ordenador.
2. El ordenador reconocerá el mando como dispositivo de entrada X-input.
3. El color por defecto de la luz LED en modo PC mediante USB es verde.

ACTUALIZACIONES DE FIRMWARE

1. Ve a **www.gioteck.com/firmware**
2. Selecciona el mando que vas a actualizar y sigue las instrucciones en pantalla.

Para restablecer el mando con los ajustes de fábrica, introduce un clip en el orificio de la parte trasera del mando.

ESPECIFICACIONES

Cable de carga: USB-C a USB-A
Longitud del cable: 1 m
Potencia de entrada: 5 V, 1 A CC
Temperatura de funcionamiento: 5 ℃ - 35 ℃ (41F – 95F)
Tipo de batería: Recargable de iones de litio
Capacidad de la batería: 750 mAh
Tiempo de carga: 2 horas (aprox.)
Tiempo de uso: 8 a 20 horas. La vida de la batería varía notablemente según el uso y otros factores.
Peso: 230 gramos
Conexión inalámbrica: Bluetooth 2.1 + EDR
Frecuencia de radio: ISM 2.4G
Banda de frecuencias: 2402 a 2480 MHz (1 MHz)
Frecuencia máxima de radio: 0 dbm

ATENCIÓN AL CLIENTE

No devuelva este producto en tienda. Póngase en contacto con nosotros. ¡Podemos ayudarle!
Consulte nuestras preguntas frecuentes en gioteck.com/support
Para ponerse en contacto con nuestro equipo de atención al cliente, envíe un correo electrónico a: support@gioteck.com

SEGURIDAD

Uso y manejo
• Antes de usar el mando, comprueba que hay suficiente espacio a tu alrededor.
• Al usarlo, sujétalo con firmeza y asegúrate de que no se te escapará de las manos.
• Si el mando que estás usando está conectado a la consola mediante un cable, asegúrate de que no golpeará a personas ni a objetos. Evita también desconectar el cable de la consola.

Protección exterior
Sigue estas instrucciones para evitar que la parte externa del producto se deteriore o pierda color.
No coloques materiales de goma o vinilo en el exterior del producto durante un periodo de tiempo prolongado. Usa un trapo suave y seco para limpiar el producto. No uses disolventes ni otros productos químicos.

Cómo cargar el mando
Con la consola encendida o en modo de reposo, conecta el mando mediante el cable.
Duración y vida útil de la batería
• La batería tiene una vida útil limitada. Su duración se irá reduciendo poco a poco a consecuencia del uso continuado y la antigüedad. También puede variar según su almacenamiento, las condiciones de uso y factores ambientales.
• Cárgala en un ambiente cuya temperatura oscile entre los 5℃ y los 35℃ (41F – 95F). En entornos con otras condiciones, la carga podría no resultar completamente eficaz.

Cuando el mando no está en uso
• Si el mando inalámbrico no se va a usar durante un periodo de tiempo prolongado, recomendamos que lo cargues completamente al menos una vez al año para evitar la pérdida de funcionalidad de la batería.
• La batería de iones de litio del mando inalámbrico es reciclable. Al desechar el mando inalámbrico, retira la batería y sigue la normativa local sobre la eliminación de baterías.

Advertencia
• Retira la batería en un lugar fuera del alcance de los niños para evitar la ingesta accidental de piezas pequeñas, como los tornillos.
• Ten cuidado de no hacerte daño en las uñas o en los dedos al retirar la cubierta del mando.

• Por motivos de seguridad, cubre con un poco de cinta adhesiva o un sello la parte metálica de la batería antes de desecharla.
• No manipules las baterías Li-Ion si están dañadas o gotean.
• Si tocas material de una batería que gotea, sigue los siguientes pasos:
Si el material te cae en los ojos, no los frotes: lávalos inmediatamente con agua limpia y busca asistencia médica.
Si el material entra en contacto con tu piel o con tu ropa, enjuaga la zona afectada con agua limpia. Consulta a tu médico si se desarrolla inflamación o dolor.
• Evita el uso prolongado de este producto. Descansa cada media hora aproximadamente.
• Deja de usar esta unidad inmediatamente si te cansas o empiezas a sentir incomodidad o dolor en las manos o brazos. Si la sensación continúa tras dejar de usarlo, consulta a tu médico.
• Este producto se ha diseñado para un uso exclusivo con las manos. No lo toques con la cabeza, el rostro o los huesos de cualquier otra parte del cuerpo.
• La función de vibración de este producto puede agravar lesiones. No uses la función de vibración si sufres alguna enfermedad o lesión ósea, muscular o articular en las manos o en los brazos. Puedes activar y desactivar la vibración en (Ajustes), en la pantalla de la función.
• Usar auriculares o cascos con un volumen elevado puede causar una pérdida permanente de la audición. Ajusta el volumen a un nivel adecuado. Con el tiempo, puede que te acostumbres a sonidos cada vez más fuertes, lo cual podría resultar perjudicial para tu oído. Si escuchas zumbidos, sientes molestias en los oídos o escuchas las voces de forma amortiguada, deja de usar los auriculares y solicita un examen auditivo. Cuanto más elevado sea el volumen, más rápido afectará a tu oído. Para protegerlo:
Limita el tiempo de uso de los cascos o auriculares con un volumen elevado.
Evita elevar el volumen para anular sonidos externos.
Reduce el volumen si no escuchas las voces de gente cercana.
• No mires fijamente a la luz del mando mientras parpadea. Si experimentas molestias o dolor en cualquier parte del cuerpo a causa de la estimulación luminosa, deja de usar el producto inmediatamente.
• No desmontes ni modifiques el producto.
• No expongas el producto a niveles de temperatura o humedad elevados ni a la luz solar directa.
• No permitas que el producto entre en contacto con líquidos.
• No coloques objetos pesados sobre el producto.
• No tires, dejes caer ni sometas el producto a golpes fuertes.
• No toques los puertos ni insertes objetos extraños en ellos.

GIOTECK™

Authorised Representative (EU)2019R1020: Authorised Representative Service
77 Camden Street Lower, Dublin, D02 XE80 Ireland

ver. 2.0